

F.I.N. HaBa WaBa



Stagione 2018 – 2019

	NOME	FUNZIONE	DATA
REDAZIONE	STEFANO GERONZI ROBERTO AGHILARRE	SETTORE PALLANUOTO REFERENTE TECNICO	
APPROVAZIONE	approvato con delibera n. 147 del Consiglio Federale del 19.10.2018		

PREMESSA

Il progetto Federale in ambito della diffusione dello sport amatoriale, che si aggiunge alle proposte didattiche che normalmente si svolgono in tutti gli impianti natatori, costituisce la valorizzazione della didattica stessa ed è motivo di incentivazione della pratica sportiva e della conoscenza di tutte le discipline natatorie. Le attività si concretizzano con la partecipazione e la promozione di manifestazioni sportive promosse dalla F.I.N. in ambito nazionale e tramite i Comitati Regionali e/o Delegazioni Provinciali a livello locale.

Le Società affiliate potranno organizzare proprie manifestazioni dopo aver ottenuto il riconoscimento da parte dei competenti Comitati Regionali, sempre nel rispetto delle regole dettate da questo od altri regolamenti specifici di attività.

La partecipazione degli atleti è subordinata, per tutte le discipline, al tesseramento nominativo obbligatorio attraverso la Società direttamente al Settore Propaganda della F.I.N., in rispetto di tutte le norme previste nel Regolamento dell'Attività di Propaganda presenti sulla Circolare Normativa F.I.N. 2018-2019.

CATEGORIE DI TESSERAMENTO

F.I.N. HaBa WaBa Under 11: sarà possibile tesserare per tale categoria gli atleti di sesso maschile e femminile nati 2008 e 2009. Non è prevista alcuna data di scadenza per la presentazione del tesseramento. Sarà possibile, esclusivamente per i nati 2008 e 2009, partecipare alle manifestazioni anche con il tesseramento agonistico Under 13.

F.I.N. HaBa WaBa Under 9: sarà possibile tesserare per tale categoria gli atleti di sesso maschile e femminile nati 2010 e seguenti. Non è prevista alcuna data di scadenza per la presentazione del tesseramento.

La categoria Under 11 rappresenta l'anello di congiunzione tra l'attività ludica e la pallanuoto agonistica.

Composizione delle Squadre*

Saranno ammessi a referto un minimo di 9 ed un massimo di 15 atleti per ciascun incontro. La composizione della squadra può essere mista, maschile e femminile, con la presenza di massimo 6 giocatori contemporaneamente in acqua.

Dimensioni del Campo Gara*

Gli incontri devono essere disputati in campi gara con dimensioni: lunghezza minima mt. 20 massima mt. 25 –

larghezza minima mt. 10 massima mt. 15 – profondità minima mt. 1,40.

Le segnalazioni laterali prevedono:

- area di rigore mt. 4 (birillo verde)
- area di fuorigioco mt. 2 (birillo rosso)
- linea di centrocampo (birillo bianco)

Palloni

Sono utilizzabili esclusivamente palloni: ARENA WP BALL Misura 3 (Senza obblighi di colorazione).

Dimensioni della Porta*

Sono utilizzabili porte con dimensioni: lunghezza mt. 2,15 – altezza mt. 0,75

Durata degli Incontri*

Saranno disputati 2 tempi fissi da 12 minuti ciascuno. L'intervallo di gioco tra i due tempi deve essere di 3 minuti.

Direzione di Gara*

Arbitraggio singolo e segretario/cronometrista. Tali incarichi possono essere ricoperte da arbitri ufficiali, tecnici, dirigenti e tecnici sempre che siano regolarmente tesserati F.I.N..

Specifiche Tecniche

- è ritenuta infrazione lanciare, passare, tirare in porta e/o intercettare la palla con due mani;
- è ritenuta infrazione affondare il pallone;
- è ritenuta infrazione spingersi dal fondo della vasca;
- è ritenuta infrazione il tiro diretto in porta dopo aver subito un fallo;
- è ritenuta infrazione praticare il "gioco a zona"; Durante la partita, quando i due team sono in situazione di parità numerica, la "difesa a zona" non è consentita. Il fallo derivante da questa situazione sarà denominato "fallo di zona". Un fallo da espulsione dovrà essere assegnato al giocatore che resta fermo a protezione di un'area di gioco, a meno che ciò non avvenga immediatamente dopo che il giocatore abbia commesso un fallo semplice

sull'avversario in possesso del pallone. Appena tale avversario abbia passato la palla ad un compagno, il difensore deve tornare alla difesa in pressing.
In tutti gli altri casi valgono le regole generali della pallanuoto.

- in caso di espulsione temporanea il giocatore può rientrare subito in gioco dopo essere entrato nel pozzetto di espulsione, posto sotto la propria panchina, emergendo chiaramente con la testa. Un altro giocatore potrà, eventualmente, sostituire il giocatore espulso, entrando nel pozzetto, dopo che quest'ultimo sarà entrato nello stesso emergendo chiaramente con la testa;
- nel caso in cui un giocatore commetta 4 falli gravi o fallo di brutalità o gioco violento/scorretto o manchi di rispetto all'arbitro, non potrà rientrare in campo. Sarà comunque possibile sostituirlo con altro giocatore;
- è consentita la sostituzione di un giocatore durante lo svolgimento dell'incontro seguendo la normale procedura con entrata/uscita dal pozzetto;
- Durante il gioco in parità numerica un attaccante non può sostare davanti alla porta avversaria fino a 5 m per più di 5 sec.
- Dopo un fallo fuori dai 5 metri il giocatore non può tirare direttamente in porta.

Specifiche per il Portiere

Il portiere può essere sostituito esclusivamente dopo un gol, nell'intervallo tra i 2 tempi, in caso di interruzione del gioco da parte dell'arbitro per infortunio. Il giocatore che sostituisce il portiere deve indossare la calottina rossa. Se il giocatore che sostituisce il portiere fosse a referto con altro numero di calottina, dovrà comunque cambiarla con la rossa dopo aver informato arbitro e giuria.

Panchina

In panchina possono sedersi solo l'allenatore e l'accompagnatore/dirigente. Solo l'allenatore può dare disposizioni alla squadra, alzarsi e seguire l'azione d'attacco sino al birillo di centrocampo, deve immediatamente riposizionarsi all'altezza della panchina al termine della propria azione di attacco. Non deve comunque essere di intralcio all'operato dell'Arbitro.

La categoria Under 9 è il primo step formativo del bambino che si avvicina al gioco della pallanuoto.

L'aspetto ludico e non agonistico, la socializzazione e la fidelizzazione del bambino al 'giuoco della palla in acqua' sono la base e la filosofia delle manifestazioni legate a questa categoria.

Composizione delle Squadre*

Saranno ammessi a referto un minimo di 9 ed un massimo di 15 atleti per ciascun incontro. La composizione della squadra può essere mista, maschile e femminile, con la presenza di massimo 6 giocatori contemporaneamente in acqua.

Dimensioni del Campo Gara*

Gli incontri devono essere disputati in campi gara con dimensioni: lunghezza minima mt. 20 massima mt. 25 –

larghezza minima mt. 10 massima mt. 15 – profondità minima mt. 1,10.

Le segnalazioni laterali prevedono:

- area di rigore mt. 4 (birillo verde)
- area di fuorigioco mt. 2 (birillo rosso)
- linea di centrocampo (birillo bianco)

Palloni

Sono utilizzabili esclusivamente palloni: ARENA WP BALL Misura 3 (Senza obblighi di colorazione).

Dimensioni della Porta*

Sono utilizzabili porte con dimensioni: lunghezza mt. 2,15 – altezza mt. 0,75

Durata degli Incontri*

Saranno disputati 2 tempi fissi da 12 minuti ciascuno. L'intervallo di gioco tra i due tempi deve essere di 3 minuti.

Direzione di Gara*

Arbitraggio singolo e segretario/cronometrista. Tali incarichi possono essere ricoperte da arbitri ufficiali, tecnici, dirigenti e tecnici sempre che siano regolarmente tesserati F.I.N..

Specifiche Tecniche

- è ritenuta infrazione lanciare, passare, tirare in porta la palla con due mani, è invece possibile fermare e/o toccare il pallone con due mani;
- è ritenuta infrazione affondare il pallone;
- è ritenuta infrazione spingersi dal fondo della vasca;
- è ritenuta infrazione il tiro diretto in porta dopo aver subito un fallo;

- Durante la partita, quando i due team sono in situazione di parità numerica, la “difesa a zona” non è consentita. Il fallo derivante da questa situazione sarà denominato “fallo di zona”. Un fallo da espulsione dovrà essere assegnato al giocatore che resta fermo a protezione di un’area di gioco, a meno che ciò non avvenga immediatamente dopo che il giocatore abbia commesso un fallo semplice sull’avversario in possesso del pallone. Appena tale avversario abbia passato la palla ad un compagno, il difensore deve tornare alla difesa in pressing. In tutti gli altri casi valgono le regole generali della pallanuoto.
- in caso di espulsione temporanea il giocatore può rientrare subito in gioco dopo essere entrato nel pozzetto di espulsione, posto sotto la propria panchina, emergendo chiaramente con la testa. Un altro giocatore potrà, eventualmente, sostituire il giocatore espulso, entrando nel pozzetto, dopo che quest’ultimo sarà entrato nello stesso emergendo chiaramente con la testa;
- nel caso in cui un giocatore commetta 4 falli gravi o fallo di brutalità o gioco violento/scorretto o manchi di rispetto all’arbitro, non potrà rientrare in campo. Sarà comunque possibile sostituirlo con altro giocatore;
- è consentita la sostituzione di un giocatore durante lo svolgimento dell’incontro seguendo la normale procedura con entrata/uscita dal pozzetto;
- Durante il gioco in parità numerica un attaccante non può sostare davanti alla porta avversaria fino a 5 m per più di 5 sec.
- Dopo un fallo fuori dai 5 metri il giocatore non può tirare direttamente in porta.

Specifiche per il Portiere

Il portiere può essere sostituito esclusivamente dopo un gol, nell’intervallo tra i 2 tempi, in caso di interruzione del gioco da parte dell’arbitro per infortunio. Il giocatore che sostituisce il portiere deve indossare la calottina rossa. Se il giocatore che sostituisce il portiere fosse a referto con altro numero di calottina, dovrà comunque cambiarla con la rossa dopo aver informato arbitro e giuria.

Panchina

In panchina possono sedersi solo l’allenatore e l’accompagnatore/dirigente. Solo l’allenatore può dare disposizioni alla squadra, alzarsi e seguire l’azione d’attacco sino al birillo di centrocampo, deve immediatamente riposizionarsi all’altezza della panchina al termine della propria azione di attacco. Non deve comunque essere di intralcio all’operato dell’Arbitro.

(*) Ciascun Comitato Regionale di competenza nell’organizzare manifestazioni può, tramite delibera di Comitato (da trasmettere al Settore Pallanuoto della FIN), derogare le disposizioni indicate con l’asterisco.