

Regole HaBaWaBa Plus U13

1.0 Le squadre

- 1.1 Le squadre sono composte di max 14 giocatori di cui 7 giocatori (6 + il Portiere) in acqua e 7 riserve. I componenti della squadra possono essere tutti maschi, tutte femmine, misti. Sono ammesse anche squadre di soli 9 giocatori.
- 1.2 Nella prima edizione U13 parteciperanno i nati anni 2003 2004

2.0 Campo di gara

- 2.1 Le dimensioni del campo di gara sono : 25 x 15 max . 20 x 12,5 min.
- 2.2 Profondità della piscina 1,60 min
- 2.3 Area di rigore 5 m (segnale verde)
- 2.4 Area di off side 2 m (segnale rosso)
- 2.5 Dimensioni della porta : 2,50 m x 0,80 m
- 2.6 Pallone n° 4

3.0 Tempo di gara

- 3.1 4 tempi fissi di 7 minuti ciascuno con 2 min d'intervallo tra i tempi. Il cronometro viene fermato solo nel caso si verifichi : segnatura di una rete, concessione di un tiro di rigore, malessere, incidente o rottura del campo.
- 3.2 La squadra in possesso di palla potrà mantenerla fino al limite di 30 secondi

4.0 Regole

- 4.1 Durante il gioco in parità numerica un attaccante non può sostare davanti alla porta avversaria e fino ai 5 m per più di 5 sec.
- 4.2 Il giocatore che commette 3 falli gravi non può rientrare in campo. Il giocatore che commette brutalità o gioco violento o che mancherà di rispetto verso giocatori o arbitro o giuria verrà allontanato dal campo ed immediatamente sostituito e per lo stesso scatterà una squalifica in base alla gravità del fallo
- 4.3 Il giocatore espulso può subito rientrare in campo (tranne che per brutalità , gioco violento, o mancanza di rispetto) dopo essere entrato nel pozzetto di espulsione posto sotto la propria panchina ed emergendo chiaramente con la testa. Un altro giocatore può sostituirlo entrando dal pozzetto solo dopo che il giocatore espulso sarà entrato nello stesso emergendo chiaramente con la testa.

Presidenza e sede legale

Ing. Lucio Pisani Via Pietro Longhi, 13 - 35132 - Padova PD

Segreteria generale

Viale Cortina d'Ampezzo, 47 - 00135 Roma Phone: +39 06 3310366

Mobile: +39 346 6419340 Info: office@habawaba.com







- 4.4 Nei tornei U 13 il gioco a zona non è consentito. Il fallo derivante da questa situazione sarà denominato "fallo di zona". Al fallo di gioco a zona sarà espulso il giocatore che lo commette. Il gioco a zona è permesso solo al giocatore che commette fallo al portatore di palla. Appena battuto il fallo il gioco del difensore deve convertirsi in pressing. Negli altri casi valgono le regole generali della pallanuoto.
- 4.5 Dopo un fallo fuori dai 5 metri il giocatore non può tirare direttamente in porta.
- 4.6 Il portiere può essere sostituito esclusivamente durante le seguenti fasi di gioco :
 - a) dopo un goal
 - b) nell'intervallo tra i tempi di gioco
 - c) in caso di interruzione del gioco da parte dell'arbitro per infortunio
 - d) il giocatore che sostituisce il portiere dovrà indossare una calottina rossa.

5.0 Punteggio

- 5.1 Alla squadra vincente saranno assegnati 3 punti
- 5.2 In caso di pareggio verrà assegnato 1 punto a ciascuna squadra
- 5.3 Alla squadra perdente verranno assegnati 0 punti
- 5.4 Nel caso in cui più squadre abbiano gli stessi punti in classifica al termine della prima fase saranno applicati nell'ordine i seguenti criteri per la determinazione delle posizioni :
 - a) scontro diretto
 - b) migliore differenza reti
 - c) maggior numero di goal segnati
 - d) sorteggio

6.0 Arbitri

- 6.1 Un arbitro per partita
- 6.2 Un segretario per il rilievo punti e cronologia dell'incontro

7.0 Varie

7.1 In panchina potranno sedersi solo l'allenatore e 2 accompagnatori. Solo l'allenatore potrà dare disposizioni alla squadra e seguire fino alla metà campo l'azione di gioco. Dovrà immediatamente riposizionarsi sulla panchina al termine dell'azione offensiva della

Presidenza e sede legale

Ing. Lucio Pisani Via Pietro Longhi, 13 - 35132 - Padova PD

Segreteria generale

Viale Cortina d'Ampezzo, 47 - 00135 Roma Phone: +39 06 3310366 Mobile: +39 346 6419340

Info: $\underline{office@habawaba.com}$







- propria squadra. In ogni caso l'allenatore non dovrà essere di intralcio all'operato dell'arbitro.
- 7.2 Durante il torneo l'allenatore e gli accompagnatori avranno l'obbligo di indossare il pass fornito dall'organizzazione e dovranno indossare la divisa del club o comunque una divisa uniforme.
- 7.3 Durante tutte le partite i giocatori devono indossare le calottine fornite dallo Sponsor Tecnico della manifestazione
- 7.4 L'allenatore o il dirigente espulso per proteste è automaticamente squalificato per la partita successiva salvo ulteriori giornate per recidività
- 7.5 Per qualsiasi intemperanza di tecnici, accompagnatori, sostenitori in tribuna che renda difficile il regolare svolgimento di un incontro l'arbitro potrà sospendere la partita temporaneamente ed in caso di continuazione l'incontro terminerà e sarà assegnata la sconfitta a tavolino per 5- 0 della squadra i cui sostenitori o tecnici si saranno resi responsabili dell'accaduto. Se le intemperanze coinvolgessero entrambe le squadre o anche il solo pubblico di entrambe le squadre, verrà assegnata a ciascuna squadra la sconfitta a tavolino per 5-0
- 7.6 Per tutto quanto non contemplato nel presente regolamento si applicano le regole generali della pallanuoto sancite da FINA e FIN.

Presidenza e sede legale Ing. Lucio Pisani Via Pietro Longhi, 13 - 35132 - Padova PD

Segreteria generale Viale Cortina d'Ampezzo, 47 - 00135 Roma Phone: +39 06 3310366 Mobile: +39 346 6419340 Info: office@habawaba.com



