

HaBaWaBa International Festival 2025

FORMAT DEL TORNEO U11

Riepilogo

1. Generale	2
2. Format Categoria U11	2
2.1 FASE A	2
2.2 FASE B	2
2.2.1 FASE B1 - Qualificazione Gold e Silver	2
2.2.2 FASE B2 - Qualificazione Bronze e Rock&Pop	3
2.3 FASE C	3
2.3.1 Torneo Gold	3
2.3.1.1 Torneo Gold - Ottavi di finale	3
2.3.1.2 Torneo Gold - Quarti di finale	4
2.3.1.3 Torneo Gold - Semifinali	4
2.3.1.4 Torneo Gold - Finali	5
2.3.2 Torneo Silver	5
2.3.2.1 Torneo Silver - Ottavi di finale	5
2.3.2.2 Torneo Silver - Quarti di finale	6
2.3.2.3 Torneo Silver - Semifinali	6
2.3.2.4 Torneo Silver - Finali	6
2.3.3 Torneo Bronze	7
2.3.3.1 Torneo Bronze - Ottavi di finale	7
2.3.3.2 Torneo Bronze - Quarti di finale	8
2.3.3.3 Torneo Bronze - Semifinali	8
2.3.3.4 Torneo Bronze - Finali	8
2.3.4 Torneo Rock&Pop	9
2.3.4.1 Torneo Rock&Pop - Ottavi di finale	9
2.3.4.2 Torneo Rock&Pop - Quarti di finale	10
2.3.4.3 Torneo Rock&Pop - Semifinali	10
2.3.4.4 Torneo Rock&Pop - Finali	10

1. Generale

Questo documento descrive il format del torneo della categoria U11 di "HaBaWaBa International Festival 2025".

- Nella categoria U11 sono ammessi a partecipare ragazzi e ragazze nati nel 2014. Ogni squadra potrà inserire nella lista dei partecipanti sei (6) fuoriquota nati nel 2013, ma durante ogni incontro sarà possibile schierarne solo tre (3).
- Partecipazione: fino a 64 squadre
- Raggruppamento: 8 gironi di massimo 8 squadre. (a seconda della partecipazione finale alcuni gironi potrebbero essere composti da 7 squadre)
- Giorni di competizione: 6
- Campi di gara: 4

2. Format Categoria U11

Il format della competizione della categoria U11 si compone di tre Fasi; A, B e C come descritto di seguito:

2.1 FASE A

In questa fase ogni squadra incontra una volta tutte le altre squadre appartenenti al proprio girone (Girone all'italiana), quindi ogni squadra giocherà fino a 7 partite all'interno del proprio girone.

Numero totale di partite nella fase A = 244

2.2 FASE B

2.2.1 FASE B1 - Qualificazione Gold e Silver

Al termine della Fase A, le prime 4 classificate dei gironi G1, G2... G8 formeranno 8 nuovi gironi da 4 squadre (G1*, G2*... G8). Le squadre 1° classificate rimangono nello stesso girone, mentre le altre 3 squadre, 2°, 3° e 4°, formano 8 nuovi gironi da quattro squadre G1*, G2* fino a G16*. In pratica, ogni squadra avanza in base alla propria posizione in classifica nei turni successivi con "passi" pari alla posizione della squadra nella classifica di girone meno uno (-1), come segue:

G1*	G2*	G3*	G4*
1G1	1G2	1G3	1G4
2G8	2G1	2G2	2 G3
3G7	3G8	3G1	3G2
4G6	4G7	4G8	4G1

G5*	G6*	G7*	G8*
1G5	1G6	1G7	1G8
2G4	2G5	2G6	2G7
3G3	3G4	3G5	3G6
4G2	4G3	4G4	4G5

Esempio: nel gruppo G1*

- La prima squadra classificata non verrà spostata
- La seconda squadra classificata viene spostata in G2* (un "passo")
- La terza squadra classificata viene spostata in G3* (due "passi")
- La quarta squadra classificata viene spostata in G4* (tre "passi")

Dopo la trasposizione, tutti i 8 gironi saranno composti da diverse combinazioni di squadre.

Numero di partite = 48

2.2.2 FASE B2 - Qualificazione Bronze e Rock&Pop

Al termine della Fase A, in maniera simile con quella nella fase B1, le squadre classificate dal 5° a 8° posto formeranno 8 nuovi gironi da 4 squadre secondo lo schema seguente:

G1**	G2**	G3**	G4**
5G1	5G2	5G3	5G4
6G8	6G1	6G2	6G3
7G7	7G8	7G1	7G2
8G6	8G7	8G8	8G1

G5**	G6**	G7**	G8**
5G5	5G6	5G7	5G8
6G4	6G5	6G6	6G7
7G3	7G4	7G5	7G6
8G2	8G3	8G4	8G5

All'interno di ogni girone** le quattro squadre giocheranno l'una contro l'altra in un girone all'italiana per la fase del Torneo Bronzo e Rock&Pop.

Numero di partite = 48

2.3 FASE C

2.3.1 Torneo Gold

2.3.1.1 Torneo Gold - Ottavi di finale

Al termine della Fase B1, le squadre classificate 1° e 2° nei gironi da G1* a G8* accedono agli Ottavi di finale del torneo Gold (16 squadre) come da schema a seguire.

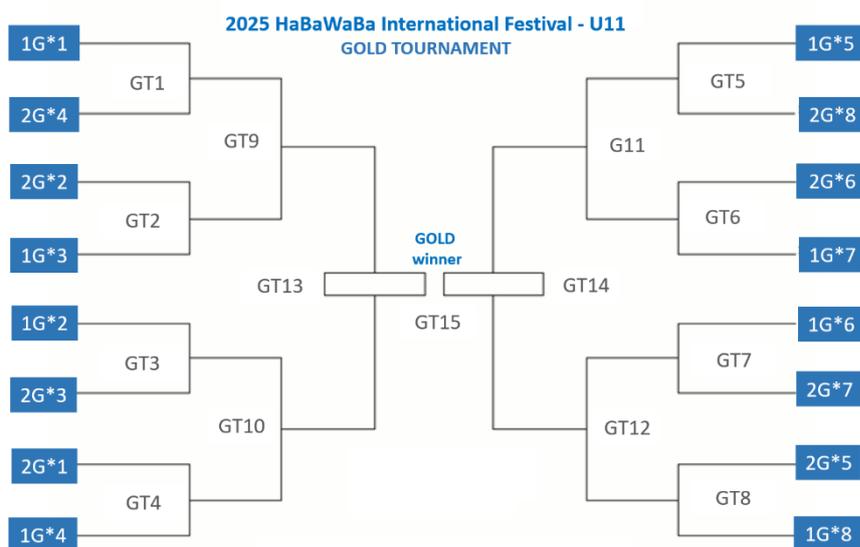


Tabella 1: Albero torneo per l'U11 GOLD

- 1G*1 – 2G*4 (Partita GT1)
- 2G*2 – 1G*3 (Partita GT2)
- 1G*2 – 2G*3 (Partita GT3)

- 2G1* – 1G*4 (Partita GT4)
- 1G*5 – 2G*8 (Partita GT5)
- 2G*6 – 1G*7 (Partita GT6)
- 1G*6 – 2G*7 (Partita GT7)
- 2G*5 – 1G*8 (Partita GT8)

Numero di partite Ottavi di finale del torneo Gold = 8

2.3.1.2 Torneo Gold - Quarti di finale

Le 8 squadre vincenti agli ottavi di finale competono nei quarti di finale per i posti da 1° al 8° come segue:

- Vincente GT1 – Vincente GT2 (Partita GT 9A)
- Vincente GT3 – Vincente GT4 (Partita GT10A)
- Vincente GT5 – Vincente GT6 (Partita GT11A)
- Vincente GT7 – Vincente GT8 (Partita GT12A)

Le 8 squadre perdenti agli ottavi di finale competono nei quarti di finale per i posti da 9° al 16° come segue:

- Perdente GT1 – Perdente GT2 (Partita GT09B)
- Perdente GT3 – Perdente GT4 (Partita GT10B)
- Perdente GT5 – Perdente GT6 (Partita GT11B)
- Perdente GT7 – Perdente GT8 (Partita GT12B)

Numero di partite Quarti di finale del torneo Gold = 8

2.3.1.3 Torneo Gold - Semifinali

Le squadre vincenti e perdenti nei quarti di finale per i posti dal 1° al 8° posto e dal 9° al 16° posto, competono nelle semifinali come segue:

Posti dal 1° a 4°:

- Vincente GT09A – Vincente G10A (Partita GT13A)
- Vincente GT11A – Vincente G12A (Partita GT14A)

Posti dal 5° a 8°:

- Perdente GT09A – Perdente G10A (Partita GT13A**)
- Perdente GT11A – Perdente G12A (Partita GT14A**)

Posti dal 9° a 12°:

- Vincente GT09B – Vincente G10B (Partita GT13B)
- Vincente GT11B – Vincente G12B (Partita GT14B)

Posti dal 13° a 16°:

- Perdente GT09B – Perdente G10B (Partita GT13B**)
- Perdente GT11B – Perdente G12B (Partita GT14B**)

Numero di partite semifinali del torneo Gold = 8

2.3.1.4 Torneo Gold - Finali

Le squadre vincenti e perdenti nei quarti di finale per i vari posti, competono nelle semifinali come segue:

Posti dal 1° al 8° GOLD

- Vincente GT13A – Vincente GT14A (Partita GT15) - posizioni 1-2
- Perdente GT13A – Perdente GT14A (Partita GT15*) - posizioni 3-4
- Vincente GT13A** – Vincente GT14A** (Partita GT15**) - posizioni 5-6
- Perdente GT13A** – Perdente GT14A** (Partita GT15***) - posizioni 7-8

Posti dal 9° al 16° GOLD

- Vincente GT13B – Vincente GT14B (Partita GT15) - posizioni 9-10
- Perdente GT13B – Perdente GT14B (Partita GT15**) - posizioni 11-12
- Vincente GT13B** – Vincente GT14B** (Partita GT15) - posizioni 13-14
- Perdente GT13B** – Perdente GT14B** (Partita GT15***) - posizioni 15-16

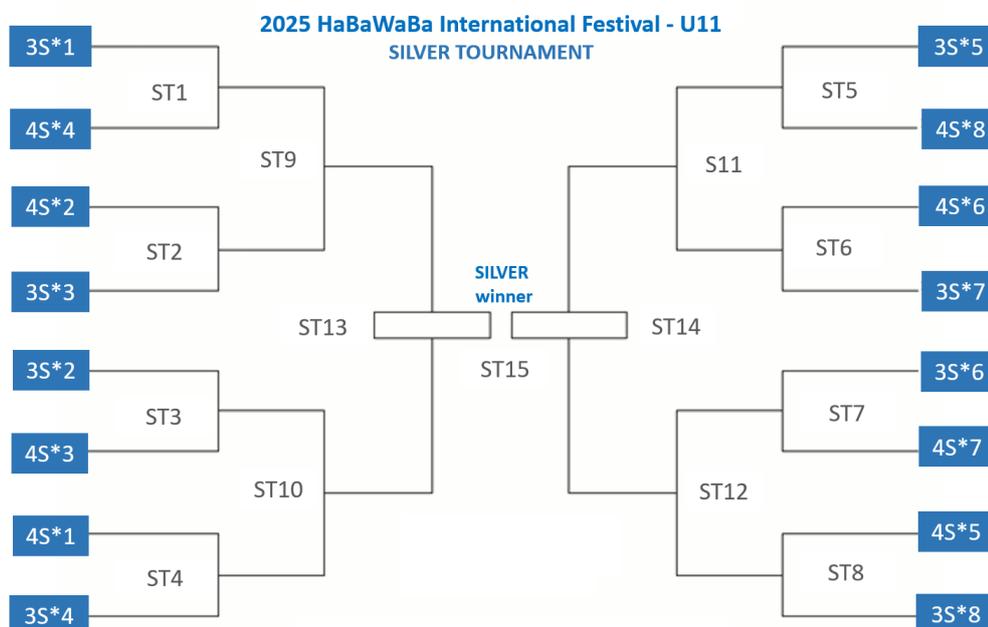
Numero di partite finali del torneo Gold = 8

Numero totale di partite del torneo Gold =8+8+8+8=32

2.3.2 Torneo Silver

2.3.2.1 Torneo Silver - Ottavi di finale

Al termine della Fase B1, le squadre classificate 3° e 4° nei gironi da G1* a G8* accedono agli Ottavi di finale del torneo Silver (16 squadre) come da schema a seguire.



- 4S*6 – 3S*7 (Partita ST6)
- 3S*6 – 4S*7 (Partita ST7)
- 4S*5 – 3S*8 (Partita ST8)

Numero di partite Ottavi di finale del torneo Silver = 8

2.3.2.2 Torneo Silver - Quarti di finale

Le 8 squadre vincenti agli ottavi di finale competono nei quarti di finale per i posti da 1° al 8° come segue:

- Vincente ST1 – Vincente ST2 (Partita ST 9A)
- Vincente ST3 – Vincente ST4 (Partita ST10A)
- Vincente ST5 – Vincente ST6 (Partita ST11A)
- Vincente ST7 – Vincente ST8 (Partita ST12A)

Le 8 squadre perdenti agli ottavi di finale competono nei quarti di finale per i posti da 9° al 16° come segue:

- Perdente ST1 – Perdente ST2 (Partita ST09B)
- Perdente ST3 – Perdente ST4 (Partita ST10B)
- Perdente ST5 – Perdente ST6 (Partita ST11B)
- Perdente ST7 – Perdente ST8 (Partita ST12B)

Numero di partite Quarti di finale del torneo Silver = 8

2.3.2.3 Torneo Silver - Semifinali

Le squadre vincenti e perdenti nei quarti di finale per i posti dal 1° al 8° posto e dal 9° al 16° posto, competono nelle semifinali come segue:

Posti dal 1° a 4°:

- Vincente ST09A – Vincente S10A (Partita ST13A)
- Vincente ST11A – Vincente S12A (Partita ST14A)

Posti dal 5° a 8°:

- Perdente ST09A – Perdente S10A (Partita ST13A**)
- Perdente ST11A – Perdente S12A (Partita ST14A**)

Posti dal 9° a 12°:

- Vincente ST09B – Vincente S10B (Partita ST13B)
- Vincente ST11B – Vincente S12B (Partita ST14B)

Posti dal 13° a 16°:

- Perdente ST09B – Perdente S10B (Partita ST13B**)
- Perdente ST11B – Perdente S12B (Partita ST14B**)

Numero di partite semifinali del torneo Silver = 8

2.3.2.4 Torneo Silver - Finali

Le squadre vincenti e perdenti nei quarti di finale per i vari posti, competono nelle semifinali come segue:

Posti dal 1° al 8° SILVER

- Vincente ST13A – Vincente ST14A (Partita ST15) - posizioni 1-2
- Perdente ST13A – Perdente ST14A (Partita ST15*) - posizioni 3-4
- Vincente ST13A** – Vincente ST14A** (Partita ST15**) - posizioni 5-6
- Perdente ST13A** – Perdente ST14A** (Partita ST15***) - posizioni 7-8

Posti dal 9° al 16° SILVER

- Vincente ST13B – Vincente ST14B (Partita ST15) - posizioni 9-10
- Perdente ST13B – Perdente ST14B (Partita ST15**) - posizioni 11-12
- Vincente ST13B** – Vincente ST14B** (Partita ST15) - posizioni 13-14
- Perdente ST13B** – Perdente ST14B** (Partita ST15***) - posizioni 15-16

Numero di partite finali del torneo Silver = 8

Numero totale di partite del torneo Silver = 8+8+8+8=32

2.3.3 Torneo Bronze

2.3.3.1 Torneo Bronze - Ottavi di finale

Al termine della Fase B2, le squadre classificate 1° e 2° nei gironi da G1** a G8** accedono alla fase finale del Torneo Bronze (16 squadre) come da schema a seguire.

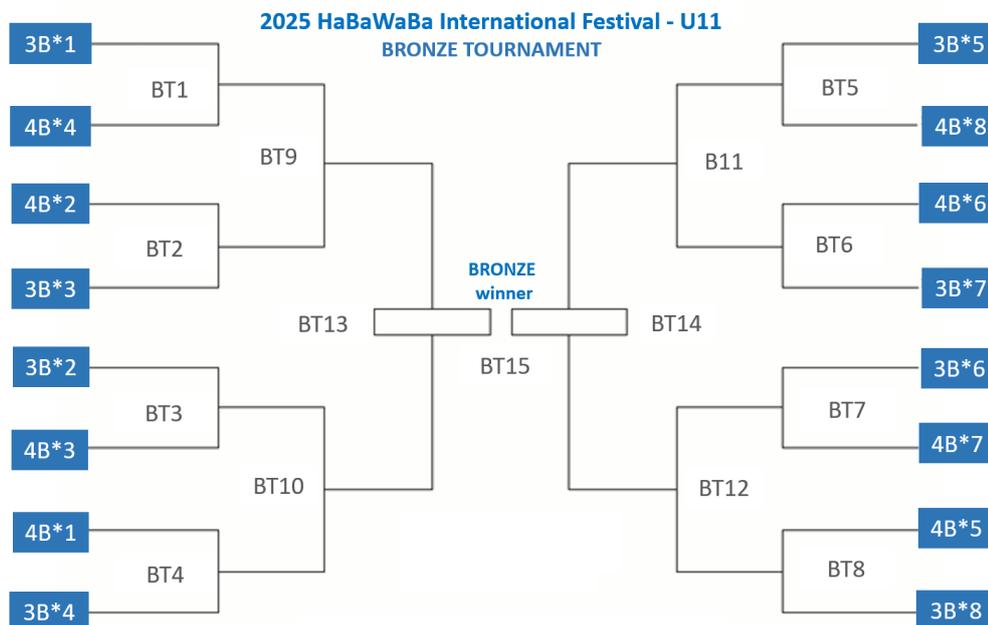


Tabella 3: Albero torneo per l'U11 BRONZE

- 3B*1 – 4B*4 (Partita BT1)
- 4B*2 – 3B*3 (Partita BT2)
- 3B*2 – 4B*3 (Partita BT3)
- 4B*1 – 3B*4 (Partita BT4)
- 3B*5 – 4B*8 (Partita BT5)
- 4B*6 – 3B*7 (Partita BT6)
- 3B*6 – 4B*7 (Partita BT7)
- 4B*5 – 3B*8 (Partita BT8)

Numero di partite Ottavi di finale del torneo Bronze = 8

2.3.3.2 Torneo Bronze - Quarti di finale

Le 8 squadre vincenti agli ottavi di finale competono nei quarti di finale per i posti da 1° al 8° come segue:

- Vincente BT1 – Vincente BT2 (Partita BT 9A)
- Vincente BT3 – Vincente BT4 (Partita BT10A)
- Vincente BT5 – Vincente BT6 (Partita BT11A)
- Vincente BT7 – Vincente BT8 (Partita BT12A)

Le 8 squadre perdenti agli ottavi di finale competono nei quarti di finale per i posti da 9° al 16° come segue:

- Perdente BT1 – Perdente BT2 (Partita BT09B)
- Perdente BT3 – Perdente BT4 (Partita BT10B)
- Perdente BT5 – Perdente BT6 (Partita BT11B)
- Perdente BT7 – Perdente BT8 (Partita BT12B)

Numero di partite Quarti di finale del torneo Bronze = 8

2.3.3.3 Torneo Bronze - Semifinali

Le squadre vincenti e perdenti nei quarti di finale per i posti dal 1° al 8° posto e dal 9° al 16° posto, competono nelle semifinali come segue:

Posti dal 1° a 4°:

- Vincente BT09A – Vincente B10A (Partita BT13A)
- Vincente BT11A – Vincente B12A (Partita BT14A)

Posti dal 5° a 8°:

- Perdente BT09A – Perdente B10A (Partita BT13A**)
- Perdente BT11A – Perdente B12A (Partita BT14A**)

Posti dal 9° a 12°:

- Vincente BT09B – Vincente B10B (Partita BT13B)
- Vincente BT11B – Vincente B12B (Partita BT14B)

Posti dal 13° a 16°:

- Perdente BT09B – Perdente B10B (Partita BT13B**)
- Perdente BT11B – Perdente B12B (Partita BT14B**)

Numero di partite semifinali del torneo Bronze = 8

2.3.3.4 Torneo Bronze - Finali

Le squadre vincenti e perdenti nei quarti di finale per i vari posti, competono nelle semifinali come segue:

Posti dal 1° al 8° BRONZE

- Vincente BT13A – Vincente BT14A (Partita BT15) - posizioni 1-2
- Perdente BT13A – Perdente BT14A (Partita BT15*) - posizioni 3-4
- Vincente BT13A** – Vincente BT14A** (Partita BT15**) - posizioni 5-6

- Perdente BT13A** – Perdente BT14A** (Partita BT15***) - posizioni 7-8

Posti dal 9° al 16° BRONZE

- Vincente BT13B – Vincente BT14B (Partita BT15) - posizioni 9-10
- Perdente BT13B – Perdente BT14B (Partita BT15**) - posizioni 11-12
- Vincente BT13B** – Vincente BT14B** (Partita BT15) - posizioni 13-14
- Perdente BT13B** – Perdente BT14B** (Partita BT15***) - posizioni 15-16

Numero di partite finali del torneo Bronze = 8

Numero totale di partite del torneo Bronze =8+8+8+8=32

2.3.4 Torneo Rock&Pop

2.3.4.1 Torneo Rock&Pop - Ottavi di finale

Al termine della Fase B2, le squadre classificate 3° e 4° nei gironi da G1** a G8** accedono alla fase finale del Torneo Rock&Pop (16 squadre) come da schema a seguire.

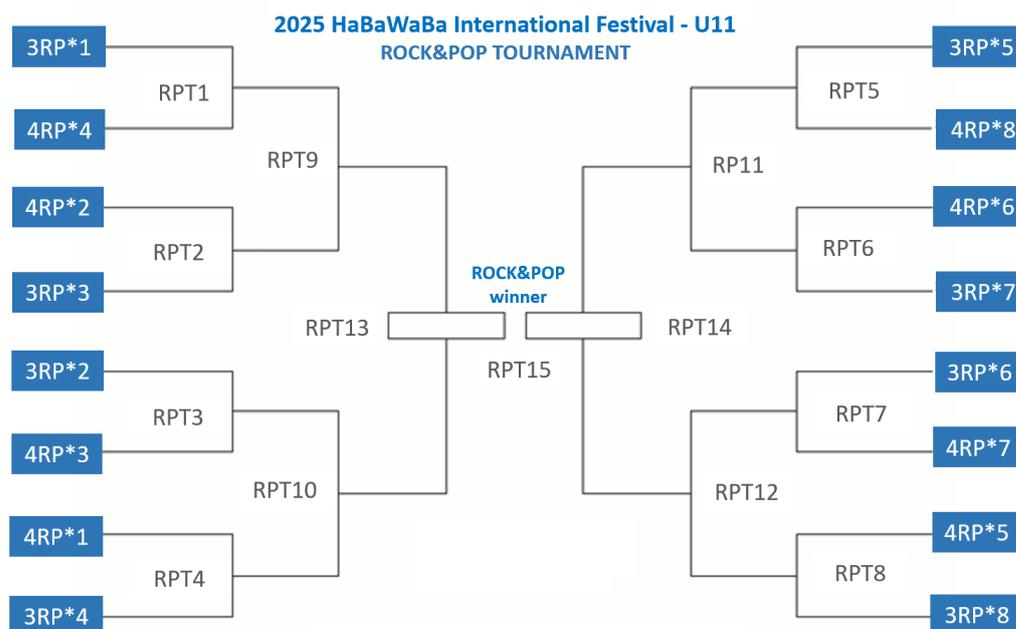


Tabella 4: Albero torneo per l'U11 ROCK&POP

- 3RP*1 – 4RP*4 (Partita RPT1)
- 4RP*2 – 3RP*3 (Partita RPT2)
- 3RP*2 – 4RP*3 (Partita RPT3)
- 4RP*1 – 3RP*4 (Partita RPT4)
- 3RP*5 – 4RP*8 (Partita RPT5)
- 4RP*6 – 3RP*7 (Partita RPT6)
- 3RP*6 – 4RP*7 (Partita RPT7)
- 4RP*5 – 3RP*8 (Partita RPT8)

Numero di partite Ottavi di finale del torneo Rock&Pop = 8

2.3.4.2 Torneo Rock&Pop - Quarti di finale

Le 8 squadre vincenti agli ottavi di finale competono nei quarti di finale per i posti da 1° al 8° come segue:

- Vincente RPT1 – Vincente RPT2 (Partita RPT 9A)
- Vincente RPT3 – Vincente RPT4 (Partita RPT10A)
- Vincente RPT5 – Vincente RPT6 (Partita RPT11A)
- Vincente RPT7 – Vincente RPT8 (Partita RPT12A)

Le 8 squadre perdenti agli ottavi di finale competono nei quarti di finale per i posti da 9° al 16° come segue:

- Perdente RPT1 – Perdente RPT2 (Partita RPT09RP)
- Perdente RPT3 – Perdente RPT4 (Partita RPT10RP)
- Perdente RPT5 – Perdente RPT6 (Partita RPT11RP)
- Perdente RPT7 – Perdente RPT8 (Partita RPT12RP)

Numero di partite Quarti di finale del torneo Rock&Pop = 8

2.3.4.3 Torneo Rock&Pop - Semifinali

Le squadre vincenti e perdenti nei quarti di finale per i posti dal 1° al 8° posto e dal 9° al 16° posto, competono nelle semifinali come segue:

Posti dal 1° a 4°:

- Vincente RPT09A – Vincente RP10A (Partita RPT13A)
- Vincente RPT11A – Vincente RP12A (Partita RPT14A)

Posti dal 5° a 8°:

- Perdente RPT09A – Perdente RP10A (Partita RPT13A**)
- Perdente RPT11A – Perdente RP12A (Partita RPT14A**)

Posti dal 9° a 12°:

- Vincente RPT09RP – Vincente RP10RP (Partita RPT13RP)
- Vincente RPT11RP – Vincente RP12RP (Partita RPT14RP)

Posti dal 13° a 16°:

- Perdente RPT09RP – Perdente RP10RP (Partita RPT13RP**)
- Perdente RPT11RP – Perdente RP12RP (Partita RPT14RP**)

Numero di partite semifinali del torneo Rock&Pop = 8

2.3.4.4 Torneo Rock&Pop - Finali

Le squadre vincenti e perdenti nei quarti di finale per i vari posti, competono nelle semifinali come segue:

Posti dal 1° al 8° ROCK&POP

- Vincente BT13A – Vincente BT14A (Partita BT15) - posizioni 1-2
- Perdente BT13A – Perdente BT14A (Partita BT15*) - posizioni 3-4
- Vincente BT13A** – Vincente BT14A** (Partita BT15**) - posizioni 5-6
- Perdente BT13A** – Perdente BT14A** (Partita BT15***) - posizioni 7-8

Posti dal 9° al 16° ROCK&POP

- Vincente BT13B – Vincente BT14B (Partita BT15) - posizioni 9-10
- Perdente BT13B – Perdente BT14B (Partita BT15**) - posizioni 11-12
- Vincente BT13B** – Vincente BT14B** (Partita BT15) - posizioni 13-14
- Perdente BT13B** – Perdente BT14B** (Partita BT15***) - posizioni 15-16

Numero di partite finali del torneo Rock&Pop = 8

Numero totale delle partite=244+48+48+32+32+32+32= 468